1. Viết chương trình nhập vào một số tiền dollar $, in ra số tiền VND tương ứng biết rằng mỗi dollar $ tương ứng 22000 VND
2. Viết chương trình nhập vào điểm 3 môn toán, lý, hóa, in ra điểm trung bình ba môn.
3. Viết chương trình nhập vào số đo độ của 1 góc, đổi số đo đó sang radian
4. Viết chương trình nhập vào nhiệt độ ở độ C, in ra nhiệt độ ở độ F biết rằng  công thức chuyển đổi là °F = (°C × 1.8) + 32 .
5. Viết chương trình nhập vào hệ số a, b, c. Giải phương trình bậc 2.
6. Viết chương trình nhập vào 3 số thực, kiểm tra xem 3 số thực đó có phải là độ dài 3 cạnh của một tam giác.
7. Viết chương trình nhập vào điểm tổng kết hệ 10 của một sinh viên, in ra điểm hệ số A B C D F. Biết rằng 0 -- 3.9 là F ; 4 – 5.4 là D; 5.5–6.4 là C; 6.5 — 8 là B; 8–10 là A.
8. Viết chương trình nhập một số nguyên n và vẽ ra tam giác với các ký tự \* gồm n dòng.
9. Viết chương trình nhập vào 2 số nguyên, in ra ước chung lớn nhất và bội chung lớn nhất của 2 số đó.
10. Viết chương trình nhập vào một số nguyên, in ra số đó ở dạng nhị phân
11. Viết chương trình nhập vào một số nguyên, in ra chữ số lớn nhất trong số nguyên đó.
12. Viết chương trình nhập vào một số nguyên dương, in ra số có các chữ số được viết theo thứ tự ngược lại. Ví dụ nhập vào số 6752 in ra số 2576
13. Viết chương trình nhập vào một số nguyên, kiểm tra số đó có phải là số nguyên tố
14. Viết chương trình nhập vào số nguyên dương n, in ra giai thừa của n
15. Viết chương trình nhập vào một số nguyên dương, in ra số có các chữ số được viết theo thứ tự ngược lại. Ví dụ nhập vào số 6752 in ra số 2576
16. Viết chương trình nhập vào một số nguyên, kiểm tra số đó có phải là số nguyên tố
17. Viết chương trình nhập vào số nguyên dương n, in ra giai thừa của n
18. Viết chương trình nhập vào một số nguyên dương, in ra số có các chữ số được viết theo thứ tự ngược lại. Ví dụ nhập vào số 6752 in ra số 2576
19. Viết chương trình nhập vào một số nguyên, kiểm tra số đó có phải là số nguyên tố
20. Viết chương trình nhập vào số nguyên dương n, in ra giai thừa của n
21. Viết chương trình nhập vào một mảng số nguyên, in ra các giá trị số chẳn trong mảng đó
22. Viết chương trình nhập vào một mảng số thực, in ra các giá trị theo giá trị từ lớn đến bé
23. Viết hàm số tìm một số nguyên từ một mảng số nguyên và trả về vị trí tìm thấy, ngược lại trả về -1 nếu không tìm thấy
24. Viết hàm số nối 2 mảng số nguyên thành 1 mảng duy nhất
25. Viết hàm số nối 2 mảng số nguyên thành một mảng duy nhất, 2 mảng gốc đã được sắp xếp tăng dần và đảm bảo mảng kết quả cũng phải được sắp xếp tăng dần.
26. Viết hàm số chèn một số nguyên vào một mảng số nguyên vào trị trí nhất định
27. Tạo lớp Student có các thuộc tính sau: Mã số sinh viên, Tên sinh viên, Khoa, Điểm trung bình học tập, Điểm rèn luyện, Xếp loại. Trong đó: Nếu sinh viên có Điểm trung bình học tập >= 9.0 & Điểm rèn luyện >= 90 thì Xếp loại Xuất Sắc;Nếu sinh viên có Điểm trung bình học tập >= 9.0 & 80 <= Điểm rèn luyện < 90 thì Xếp loại Giỏi; Nếu sinh viên có Điểm trung bình học tập >= 9.0 & 70 <= Điểm rèn luyện < 80 thì Xếp loại Khá; Nếu sinh viên có Điểm trung bình học tập >= 8.0 & Điểm rèn luyện >= 80 thì Xếp loại Giỏi; Nếu sinh viên có Điểm trung bình học tập >= 8.0 & 70 <= Điểm rèn luyện < 80 thì Xếp loại Khá; Nếu sinh viên có Điểm trung bình học tập >= 7.0 & Điểm rèn luyện >= 70 thì Xếp loại Khá; Các trường hợp còn lại sinh viên Xếp loại Yếu.
28. Thêm các property cho các thuộc tính thành viên
29. Viết hàm thành viên thiết lập giá trị thuộc tính Xếp loại cho lớp Student.
30. Viết các chức năng hiển thị thông tin sinh viên;
31. Viết chức năng tìm sinh viên theo tên, mã số, khoa, điểm trung bình;
32. Viết các phương thức tương ứng với các thao tác với danh sách sinh viên (new, del, edit, update & search).

28. Tạo lớp Question có các thuộc tính và phương thức sau: ID\_Question; Content\_Question (nội dung câu hỏi); Answer\_1 (nội dung câu trả lời 1); Answer\_2 (nội dung câu trả lời 2); Answer\_3 (nội dung câu trả lời 3); Right\_Answer (nội dung câu trả lời đúng); Max\_Time (thời gian tối đa để trả lời câu hỏi)

1. Thêm các property cho các thuộc tính thành viên.
2. Viết phương thức hiển thị nội dung câu hỏi;
3. Viết phương thức tìm kiếm câu hỏi (lựa chọn một trong các thuộc tính sau:  ID\_Question, Max\_Time hoặc Content\_Question);
4. Viết phương thức tương ứng với các thao tác với câu hỏi (new, del, edit, update câu hỏi).
5. Xây dựng ứng dụng minh họa quản lý thông tin sinh viên khoa CNTT, mục đích quản lý các thông tin cơ bản của các sinh viên, bao gồm một số thông tin như sau: MSSV, Họ và tên, Ngày sinh, Địa chỉ, Số điện thoại, Niên khóa. Ngoài các thông tin cơ bản trên mỗi sinh viên sẽ có thông tin là hệ đào tạo, có 3 loại hình đào tạo mà mỗi sinh viên sẽ thuộc về: đại học, cao đẳng và bằng hai. Sinh viên thuộc hệ đại học sẽ được phân vào 04 chuyên ngành: {CNPM, HTTT, Mạng MT & Hệ thống nhúng}. Sinh viên cao đẳng thì không phân chuyên ngành. Học viên bằng hai thì có thêm thông tin: chuyên ngành bằng 1, đơn vị công tác.
6. Viết chương quản lý sinh viên gôm các phương thức: Thêm, Sửa, Xóa, Tìm kiếm, Reset, thoát.
7. Thông tin của một sinh viên sẽ được lưu vào một đối tượng SinhVien, chương trình có 1 đối tượng ArrayList chứa danh sách các đối tượng SinhViên ( Lưu ý xây dựng một lớp SinhVien làm lớp cơ sở cho các lớp: SinhVienDaiHoc, SinhVienCaoDang, SinhVienBangHai).
8. Tùy theo thông tin của sinh viên được nhập vào mà chương trình sẽ tạo các đối tượng tương ứng, ví dụ sinh viên đại học sẽ lưu vào đối tượng SinhVienDaiHoc, sinh viên cao đẳng sẽ được lưu vào đối tượng SinhVienCaoDang,